

DAFTAR PUSTAKA

Gunadi, Hariman, Suhendar A., 2002, *"Visual Modeling menggunakan UML dan Rational Rose"*, Informatika Bandung.

Hariyanto, Bambang, 2007, *"Esensi – Esensi Bahasa Pemrograman Java"*, Bandung, Informatika Bandung.

Arif Akbarul Huda, 2012 *"12 Jam Pemrograman Android"*, Penerbit ANDI, Yogyakarta.

Nazaruddin Safaat H, 2012 *"ANDROID Pemrograman Aplikasi Mobile SmartPhone dan Tablet PC berbasis Android"*, Penerbit INFORMATIKA, Bandung.

Satrya Agung Wijayanto, 2012, *Aplikasi Game puzzle dengan java(j2me)*, STMIK AKAKOM, Yogyakarta.